



CALENDARIO PEDAGÓGICO 8° BÁSICO A

MES DE AGOSTO

El calendario pedagógico permite a los estudiantes y sus familias conocer las distintas actividades académicas programadas para el mes, incluyendo la de evaluaciones sumativas y formativas, información general, materiales necesarios y trabajos a realizar durante el mes.

LUNES 03	MARTES 04	MIÉRCOLES 05	JUEVES 06	VIERNES 07
	<u>Música:</u> Cuaderno de música	<i>Taller Folclore:</i> <i>Cuaderno, lápices, pañuelo blanco u otro color.</i> <i>Taller diseño:</i> <i>Los alumnos continúan trabajando en la elaboración del colegio futurista</i>	<i>Taller juegos creativos:</i> <i>Desafío en equipo:</i> <i>Reunidos en grupo elaboran torres con material reciclado y circuito cooperativo.</i> <i>Materiales: vasos desechables, palitos de helado, cinta adhesiva, globos, conos, entre otros.</i>	<i>Tecnología:</i> Los estudiantes se reúnen en grupo para continuar elaborando sus circuitos sociales (tercera clase) <u>Música:</u> Cuaderno de música
LUNES 10	MARTES 11	MIÉRCOLES 12	JUEVES 13	VIERNES 14
	<i>Ciencias:</i> Guía acumulativa: Fuerzas eléctricas" <u>Música:</u> Papel kraft Plumones Información del artista elegido	<i>Taller diseño:</i> <i>Los alumnos continúan trabajando en la elaboración del colegio futurista.</i> <i>Se evalúa proceso y avance grupal e individual.</i> <i>Se realiza sorteo para las exposiciones de las próximas semanas.</i> <i>Taller Folclore:</i> <i>Cuaderno, lápices, pañuelo blanco u otro color.</i>	Celebración día de la niñez	<i>Tecnología:</i> Los estudiantes se reúnen en grupo para continuar elaborando sus circuitos sociales (cuarta clase) Se evalúa proceso y avance en cada grupo y por alumno

				<u>Música:</u> Papel kraft Plumones Información del artista elegido
LUNES 17	MARTES 18	MIÉRCOLES 19	JUEVES 20	VIERNES 21
Matemáticas Control algebra Contenido: -Reduccion de terminos semejantes -Adición y sustracción de términos semejantes -Propiedad distributiva en álgebra -Formular expresiones algebraicas para representar áreas y volúmenes.	Historia Inicio trabajo práctico traer información e imágenes pequeñas de 1 personaje a libre elección (Voltaire, Montesquieu, Rousseau , John Locke) hoja de block, tijera, pegamento y lápices.(Trabajo con nota) <u>Música:</u> Disertación del artista elegido	Taller diseño: <i>Comienzan las exposiciones del primer grupo de estudiantes (5 grupos)</i> Taller Folclore: <i>Cuaderno, lápices, pañuelo blanco u otro color.</i>	Historia Término trabajo práctico traer información e imágenes pequeñas de 1 personaje a libre elección (Voltaire, Montesquieu, Rousseau , John Locke) hoja de block, tijera, pegamento y lápices. (Trabajo con nota) Taller juegos creativos: <i>Desafío en equipo Continúan con la elaboración de una torre con material de desecho.</i>	Tecnología: Los estudiantes se reúnen en grupo para afinar detalles y presentar sus trabajos terminados para ser evaluados. <u>Música:</u> Disertación del artista elegido
LUNES 24	MARTES 25	MIÉRCOLES 26	JUEVES 27	VIERNES 28
	Ciencias: Proyecto: circuito eléctrico <u>Música:</u> Cuaderno de música	Taller diseño: <i>Comienzan las exposiciones segundo grupo de estudiantes (5 grupos)</i> Taller Folclore: <i>Cuaderno, lápices, pañuelo blanco u otro color.</i>	Reunión de apoderados presencial Taller juegos creativos. <i>Actividad: Creación y diseño de un juego con material reciclado.</i> ● <i>Materiales:</i> ● <i>Botellas plásticas.</i> ● <i>Cartón.</i> ● <i>Tapas plásticas.</i> ● <i>Otros materiales reciclables.</i> ● <i>Pegamento.</i> ● <i>Tijeras.</i>	Tecnología: Los estudiantes presentan sus trabajos (grupos pendientes) <u>Música:</u> Cuaderno de música

			● <i>Importante: Antes de comenzar, cada estudiante deberá traer en una hoja el dibujo o diseño del juego que realizará.</i>	
LUNES 31	MARTES 01	MIÉRCOLES 02	JUEVES 03	VIERNES 04
	<u>Música:</u> Traer Flauta	<i>Taller diseño:</i> <i>Se realiza retroalimentación del trabajo realizado.</i> <i>Taller Folclore:</i> <i>Cuaderno, lápices, pañuelo blanco u otro color.</i>	<i>Taller juegos creativos.</i> <i>Actividad:</i> Creación y diseño de un juego con material reciclado. <i>Materiales:</i> ● Botellas plásticas. ● Cartón. ● Tapas plásticas. ● Otros materiales reciclables. ● Pegamento. ● Tijeras. <i>Importante:</i> Antes de comenzar, cada estudiante deberá traer en una hoja el dibujo o diseño del juego que realizará.	<i>Tecnología:</i> Se realiza retroalimentación del trabajo. <u>Música:</u> Traer Flauta